

# Bir önceki aksiyon butonuna göre farklı davranışlar nasıl kontrol edilir?

Birbirini takip eden adımlarda bir önceki adımdan gelen aksiyon butonunun değerini yakalayıp farklı işlemler veya görevler çalıştırılabilir.

Aşağıda bulunan kod örneğine [GetProperty](#) kullanılarak bir önceki [WorkItem](#) da bulunan **Type="Previous"** özelliği sayesinde **SelectedAction** değerine ulaşılmış. Sonrasında ulaşılan aksiyon butonu değerini [Value](#) kullanarak Park olup olmadığını karşılaştırmak için [Equals](#) karşılaştırması ile karşılaştırma yaparak performansıdaki çalıştırılması istenen değerleri çalıştırır. Bu örnek için işlem adımlarını bana [PARK] değeri yazılması sağlanmıştır.

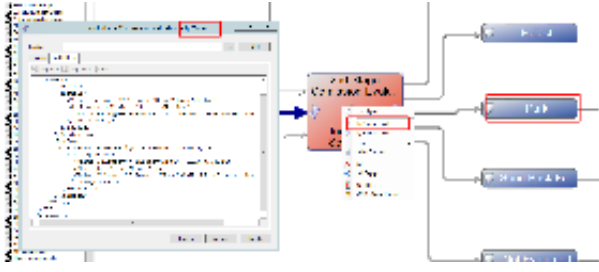
## Örnek Sentaks

```
<If>
  <Then>
    <Condition>
      <Equals>
        <Value Culture="" Target="None">Park</Value>
        <GetProperty Member="SelectedAction">
          <WorkItem Type="Previous" IncludeChildren="False" Instance=""
        />
      </GetProperty>
    </Equals>
  </Condition>
  <Perform>
    <SetVariable Name="$(WorkItemInstructions)">
      <StringConcat>
        <Value Culture="" Target="None">[PARK]</Value>
        <Character Type="Space" />
        <Value Culture="" Target="None">$(WorkItemInstructions)</Value>
      </StringConcat>
    </SetVariable>
  </Perform>
</Then>
</If>
```

**AksiyonButonuSecimi** değeri bir önceki [WorkItem](#) a ait seçim butonu değerini tutar. Bu değeri aldıktan sonra işlem adımlarını güncelleme veya rapor tarafında seçilmiş butona göre aksiyon işlemleri yapılabilir.

```
<SetVariable Name="$(AksiyonButonuSecimi)">
  <GetProperty Member="SelectedAction">
    <WorkItem Type="Previous" IncludeChildren="False" Instance="" />
  </GetProperty>
</SetVariable>
```

Ekran görüntüsü aşağıdaki gibidir.



admnda bulunan i sonras altrılacak iler iinde seilen aksiyon butonunun deerini **\$(SelectedAction)** ile ulaabilirsiniz.

## Baknz

Value

Equals

GetProperty

WorkItem

SetVariable

adm aklama alan (WorkItemInstructions) alann nasl zelletilir?